

Enquanto uns  
reclamam e choram,  
outros analisam  
firmwares...

# Agenda

- whoami.
- bla bla bla.
  - fim.

## REGRA GERAL:

Pouca segurança ou nenhuma (quase sempre).

Para nossa alegria...

<3!



# Pré requisitos

## Praticar:

- Compilar o código na plataforma embarcada e analisar o binário.

# Pré requisitos

- Conhecimento sobre arquiteturas de sistemas embarcados.
  - Bom conhecimento em linguagens de programação.
  - Não acreditar em decompiladores.

Embarcados presentes na nossa vida:

- SOHO.
- Entreprise.
- Estruturas CRÍTICAS.

Pouca segurança ou nenhuma (quase sempre).

Alguns fabricantes de hardware no mundo  
(tendência de aumentar muito mais...).

Poucos fabricantes nacionais (ou mal e  
porcamente fabricados), quase sempre tudo  
comprado aqui é fabricado lá fora.



- O que são embarcados?
  - O que são firmwares?
    - Quais os desafios?
  - Como conquistar os desafios.
- Formatos típicos de firmware e conteúdo.
  - Firmware packing.
  - Como desempacotar.
- Processo típico de análise.



# Firmware

O termo firmware foi criado por Ascher Opler em 1967.

Definido por ele como:

“as a glue microcode layer between the CPU instruction set and the actual hardware”

# Firmware

Mas o IEEE Standard Glossary of Software Engineering Terminology, Std 610.12-1990 diz:

The combination of a hardware device and computer instructions and data that reside as read-only software on that device.

# Firmware

Notes: (1) This term is sometimes used to refer only to the hardware device or only to the computer instructions or data, but these meanings are deprecated.

Notes: (2) The confusion surrounding this term has led some to suggest that it be avoided altogether.

# Classes de dispositivos

# Classes de dispositivos

Firmwares são encontrados em todos os lugares hoje em dia.

Carros são controlados por centenas de microcontroladores, máquinas de lavar são programáveis e é claro, controles industriais são automatizados e controlados por uma console central.

# Classes de dispositivos

Alguns exemplos de dispositivos e suas classes...



# Classes de dispositivos

Networking: Routers, Switches, NAS, VoIP phones.

Alarmes: Alarmes, Cameras, CCTV, DVRs, NVRs.

# Classes de dispositivos

Automação industrial: PLCs, Usinas de energia, processos de monitoramento e automação industrial.

Automação residencial: Sensores, Smart Homes, Z-Waves.

# Classes de dispositivos

Eletrônicos domésticos: Máquina de lavar, geladeira, fogão.

Entretenimento: TV, DVRs, Receiver, Stereo, Video Games, MP3 Player, Camera, Mobiles.

# Classes de dispositivos

Outros: Hds, impressoras, carros, equipamentos médicos e etc...



# Arquiteturas

Temos dois tipos de embarcados:

Arquiteturas de processadores.

On board buses.

# Arquiteturas

Arquiteturas de processadores.

# Arquiteturas

Contrariando a relativa uniformidade do mercado de Pcs, dispositivos embarcados são muito diversificados.



# Arquiteturas

No segmento do meio para o segmento do alto mercado temos processadores oferecendo opções como virtualizações e altos rates de clocks.

# Arquiteturas

Arms são bastante espalhados e a Intel está tentando alcançar com a linha ATOM.  
Processadores MIPS podem ser encontrados também.

# Arquiteturas

No mercado da classe baixa, temos arquiteturas de processadores como Atmel AVR, Intel 8051 e microcontroladores Motorola 6800/6800 com pequenas memórias e frequências de clocks baixas.

# Arquiteturas

E algumas arquiteturas mais exóticas como  
Ambarella, Axis, CRIS e outras...

# Arquiteturas

On board buses

# Arquiteturas

Os cores dos processadores comunicam-se com outros blocos ou chips em volta dele através de uma variedade de interfaces:

Quase sempre, SPI (Serial Peripheral Interface),  
I2C (Inter-IC),  
Dallas 1-Wire e UART serial buses.

# Arquiteturas

Podem ser encontrados, mas sistemas mais complexos com barramentos mais comuns em arquiteturas de PCs como PCI and PCI Express.

# Arquiteturas

E cores ARM pode ser conectados através da interface AMBA (Advanced Microcontroller Bus Architecture).



Linhas de comunicação comuns

# Linhas de comunicação comuns

- Ethernet - RJ 45.
  - RS485.
- CAN/FlexRay.
  - Bluetooth.
    - WIFI.
    - Infrared.
    - Zigbee.
- GPRS/UMTS.
  - USB.



# Memórias

Diferentes tipos de memórias são usadas para mapear diretamente no espaço de endereços do sistema embarcado.

Temos:

- DRAM.
- SRAM.
- ROM.
- NOR Flash.

DRAM

# DRAM

Memória volátil que pode ser acessada para ler/escrever.

Bem veloz, alguns ciclos do processador são necessários para acessar o conteúdo.

O controlador dessa memória, precisa saber o timing da memória antes desse tipo de memória ser usado, o que acontece logo nos primeiros estágios do bootloader.

SRAM

# SRAM

Memória volátil que pode ser acessada para ler/escrever.

Muito rápida e pode ler ou escrever sem muito delay que a DRAM, porém é mais cara.

Encontrada em pequenas quantidades (tipicamente 1mb) nos dispositivos embarcados.



ROM

# ROM

Memória não volátil que pode ser lida.

Tipicamente programada na fábrica e que contém o código inicial, como o bootloader.

NOR Flash

# NOR Flash

Memória não volátil que pode ser lida/escrita.

Contrariando as memórias passadas, a leitura pode ser em qualquer offset, mas a escrita tem que tomar local num block, o que é comumente usado para guardar o bootcode.



# Storage comuns

Outras opções para armazenar dados:

- NAND Flash.
- SD Card.
- HD.

# NAND Flash

# NAND Flash

Tipicamente conectada num barramento como SPI para a CPU e comportamento similar ao NOR Flash.



# NAND Flash

Qualquer offset pode ser lido, mas escrita e deleção precisa usar o bloco todo para isso.

Desde que cada bloco pode ser escrito, é comum dar problemas principalmente em sistemas que tentam equilibrar os dados entre as células.



# SD Card

SD Card ou MMC podem serem usados como block device no Linux.

A conexão para o controlador do sistema principal pode ser feito via USB, SPI etc...



# HD

HD pode ser conectado via SATA, SCSI ou PATA.

Como os SD Cards, a conexão atual com a controladora pode ser feitas usando outros barramentos.

# Sistemas Operacionais

# Sistemas Operacionais

Sistemas embarcados são portados com firmwares de complexidades variada.

Mais complexo é quando possuem sistemas operacionais como o Linux.

# Sistemas Operacionais

Dispositivos menos complexos usam sistemas como o VxWorks.

Veremos uma lista dos mais comuns:



# Sistemas Operacionais

Linux, o mais comum.  
VxWorks (popular sistema RTOS).  
Cisco IOS.  
Windows CE/NT.  
L4.  
eCos.  
DOS.  
Symbian.  
JunOS.  
Ambarella.  
Etc...

Bootloaders.

# Bootloaders.

A primeira parte do software que é executado depois do ROM bootloader.

Seu propósito é carregar partes do sistema operacional na memória e trazer o sistema num estado definido para o kernel.

# Bootloaders.

Pode ser organizado em um ou dois estágios.

Numa configuração com o segundo estágio, o primeiro estágio apenas sabe como carregar o segundo estágio, enquanto o segundo estágio prove suporte para os arquivos de sistema.

# Bootloaders.

Exemplos:

- U-Boot (mais popular).
  - RedBoot
  - BareBox
  - Uboot.

# Bibliotecas e ambientes

# Bibliotecas e ambientes

Temos diversos toolchains pré pacotados.

Eles possuem ferramentas de build específicas para o processador (compilador, assembler e etc...).

# Bibliotecas e ambientes

Na maioria dos casos, também temos a biblioteca padrão para o nosso alvo e para alguns pacotes open sources, como penembedded.



# Bibliotecas e ambientes

Uma lista dos exemplos mais comuns:

busybox + uClibc (provavelmente a combinação mais usada).  
buildroot.  
openembedded.  
crosstool.  
crossdev.

cross-channel scripting (XCS)

# cross-channel scripting (XCS)

Com o tempo, novas classes de vulnerabilidades foram descobertas e nomeadas de cross-channel scripting (XCS).

Vulnerabilidade não somente restrita a embarcados mas uma vulnerabilidade muito comum em equipamentos.



# Ferramentas

Existem muitos esforços da comunidade de segurança dedicada a engenharia reversa de firmwares e serviços embarcados.

Cada esforço desse tem um objetivo específico.

# Ferramentas

Uma lista de exemplos de ferramentas e veremos profundamente suas capacidades:

- binwalk.
- firmware-mod-kit.
- FRAK: Firmware Reverse Analysis Konsole.
- ERESI framework.
- signsrch.
- offzip.
- TrID.
- gpltool/bat.

# Ferramentas

- PFS.
- CNU\_fpu.
- drone-tool.
- unYAFFS.
- squash-tools.
- UbiFS.

# Ferramentas/binwalk

Ferramenta de análise de firmware desenhada para ajudar na análise, extração e engenharia reversa das imagens dos firmwares e outros binários.



# Ferramentas/binwalk

Simple de usar, totalmente scriptável e pode ser extendida via assinaturas custom, regras de extração e módulos de plugins.

# Ferramentas/firmware-mod-kit

Coleção de scripts e utilitários para extrair e reconstruir imagens de firmware baseados no Linux.

O kit permite desconstrução e reconstrução fácil de imagens de firmware

# Ferramentas/FRAK: Firmware Reverse Analysis Konsole

Sem notícias desde BlackHat 12 US.

FRAK é open source mas sem muita informação recente.

# Ferramentas/ERESI framework

Framework multi arquitetura de analise de binário com uma linguagem específica preparada para engenharia reversa e manipulação de programas.

# Ferramentas/signsrch

Ferramenta para pesquisar sobre assinaturas dentro de arquivos, extremamente importante na tarefa de engenharia reversa.

Boa para ter uma idéia inicial sobre qual algoritmo de criptografia/compressão é usado pelo protocolo proprietário ou arquivo.

# Ferramentas/signsrch

Pode reconhecer diversas compressões, multimídias e algoritmos de criptografia e muitas strings e código anti debugging, que pode ser adicionado devido a ele ser todo baseado em assinaturas em texto lidos na runtime e fáceis de modificar.

# Ferramentas/offzip

Ferramenta muito boa para descompactar dados de zips (zlib, gzip, deflate, etc...) contendo qualquer tipo de arquivo inclusive raw, packets, arquivos zips, executáveis e tudo mais...

# Ferramentas/offzip

É necessário explicar o offset onde o zip começa ou usando -S para procurar o bloco de zip no arquivo passado.

Também tem opção para extração de todos os zips dos blocos que foram encontrados ou dumpando eles todos pra forma original.



# Ferramentas/TrID

Usada para identificar tipos de arquivos das assinaturas dos binários.

TrID não tem regras fixas, é flexível e pode ser treinado para reconhecer novos formatos de forma simples e rápida.

# Ferramentas/gpltool/bat

O BAT (Binary Analysis Tool) previamente gpltool, é uma ferramenta fácil e simples para se olhar por dentro dos binários, encontrar dados e etc..

# Ferramentas/PFS

PFS é usado em routers como Benq ESG 103, NDC NWH8018 e provavelmente outros dispositivos.

# Ferramentas/CNU fpu

Ferramenta de pack/unpack para Cisco IP Phones firmware (7941, 7961, 7911-12 e outros baseados no CNU File Archive 3.0 format).

# Ferramentas/ardrone-tool

Ferramentas de desenvolvimento para AR Drone, permitindo criar e customizar kernels do Linux.

# Ferramentas/UnYAFFS

UnYAFFS é usado para extrair arquivos de uma imagem de sistema de arquivos yaffs.

# Ferramentas/squash-tools

Ferramentas para lidar com file system.





# Formatos de firmwares

Dependendo da complexidade do firmware, podemos encontrar níveis diferentes de packing e objetos diferentes dentro dos arquivos.

# Formatos de firmwares

- Completo (full-OS/kernel + bootloader + libs + apps).
  - Integrado (apps + OS-as-a-lib).
  - Update parcial (apps ou libs ou fontes ou suporte).

# Formatos de firmwares\Completo

- Completo (full-OS/kernel + bootloader + libs + apps).

Tipicamente um firmware que usa Linux ou Windows e carrega o sistema completo. As aplicações vão rodar em User Mode, através de módulos e drivers do kernel customizados.

# Formatos de firmwares\Integrado

- Integrado (apps + OS-as-a-lib).

Firmware com pequeno sistema operacional proprietário ou nenhum.

A aplicação vai rodar no mesmo privilégio que o kernel.

# Formatos de firmwares\Update parcial

- Update parcial (apps ou libs ou fontes ou suporte).

A imagem do firmware não vai conter todos os arquivos de um sistema completo, mas apenas nas atualizações dos arquivos.

# Formatos de firmwares

Nos firmwares, vamos encontrar os seguintes objetos típicos enquanto descompactamos os firmwares:

# Formatos de firmwares

- Bootloader (1st/2nd stage).
  - Kernel.
- Imagens de sistema de arquivos.
  - Binários user land.
- Fontes e arquivos de suporte.
  - Web-server/web-interface.

# Formatos de firmwares

Esses objetos podem ser agrupados e armazenados nos seguintes sistemas de arquivos ou imagens:



# Formatos de firmwares

- Archivos (CPIO/Ar/Tar/GZip/BZip/LZxxx/RPM).
- Sistemas de archivos (YAFFS, JFFS2, extNfs).
  - Formatos de binários (SREC, iHEX, ELF).
  - Híbridos.



# Ferramentas e formatos

- Ar (ar x arquivo, para extrair).
- YAFFS2 (ferramentas do projeto yaffs2utils).
- JFFS2 (BAT usa um python wrapper sobre o utilitario js2dump que faz parte do mtdtools).

# Ferramentas e formatos

- CramFS (firmware-mod-kit tem uma ferramenta chamada uncramfs para extrair).
  - ROMFS (romfschk).
  - xFAT (montado como dispositivo no Linux).
  - NTFS (montado como dispositivo no Linux).

# Ferramentas e formatos

- ext2fs/ext3fs/ext4fs (montado como dispositivo no Linux).

# Ferramentas e formatos

iHEX – converte assim:

```
objcopy -I ihex -O elf32-little <input> <output>  
objcopy -I ihex -O binary <input> <output>
```

# Ferramentas e formatos

- SREC/S19 – converta assim:

```
objcopy -I srec -O elf32-little <input> <output>  
objcopy -I srec -O binary <input> <output>
```

# Ferramentas e formatos

- CPIO/Ar/Tar/GZip/BZip/LZxxx/RPM:

Sua distribuição deve ter ferramentas para lidar com esses tipos de arquivos.



Quais os desafios?

# Quais os desafios?

- Formatos non-standard.
- Pedacos encriptados.
- Canais de updates non-standard:  
Firmwares vem e vão, vendedores mudam rapidamente de sites/ftp de suporte.
- Procedimentos de atualizações non-stantard:  
Impressoras com updates via hacks de PJJ  
(printer job language) específicos.



# Atualizando o firmware

Firmware update built-in:

- Web-based upload
- Socket-based upload
- USB-based upload

# Atualizando o firmware

- Função de update no bootloader.
  - USB-boot recovery.
- Resgate de partição:

Novo firmware é escrito em espaço livre e a checagem de integridade antes de ser ativado. Velho firmware não é sobrescrito se o novo não estiver ativo.

# Atualizando o firmware

- JTAG/ISP/Parallel programming.

# Armadilhas de atualização

# Armadilhas de atualização

- Protocolos de update com autenticação não mútua.
  - Pacotes não assinados.
  - Assinaturas não verificadas.
  - Verificação das assinaturas incorretas/inconsistentes;
- Vazamento de chaves de assinaturas.



Por que os firmwares estão desatualizados?

Visão do vendedor

# Visão do vendedor

- Lucro e rápida colocação no mercado primeiro.

Segurança? Nah!

QUE SE FODA!

# Visão do vendedor

- Diversas plataformas geram custos de compilação e manutenção.
- Segurança leva muito tempo e esforço (aparelhos médicos dependem de muito tempo para serem aprovados...).

Visão do comprador

# Visão do comprador

- “Se funciona, não toque!”.
- Baixo nível técnico.
- Grande esforço para instalar firmwares novos.

=> PROBABILIDADE GIGANTE DE DAR MERDA  
NA ATUALIZAÇÃO DO FIRMWARE NA MÃO DO  
NOOBA! <=

# Visão do comprador

“Onde eu coloco esse CD de upgrade na impressora?”

Ela não tem leitor e nem nada....”





# Iniciando a análise

- Pegue o firmware.
- Reconhecimento.
  - Unpacking.
- Engenharia (veja [code.google.com](http://code.google.com) e [sourceforge](http://sourceforge) e etc...).
- Localize o alvo da análise.

**[Decompile/compile/analise/fuzz/pentesting/pwnz/0dayz!](#)**



# Pegue o firmware

Não é fácil as vezes (quase sempre...).

As vezes é uma merda mesmo pra achar mal e porcamente o firmware.

# Pegue o firmware

- Pode estar em CD/DVD.
- Download de algum site HTTP/FTP.
- Download Bootdisk / USB / CD boot images, extraia usando Winrar (Windows) ou mount (Linux).

# Pegue o firmware

- Registro no site necessário (As vezes Fabricantes Satanás passam dos limites...).
- Google Dorks.
- FTP index sites.
- Traços do wireshark (sniffing do update via port mirror).
- Dump da memória do dispositivo.

# Pegue o firmware

- .bin / .hex / .s19 / .mot / .rom / .raw
  - Non bin (hex2bin).

Reconhecimento

# Reconhecimento

- Strings no firmware.
  - Fuzzy match.
- Encontre e leia os specs e datasheets dos dispositivos.



Ninguém prestou atenção no último slide!

RISOS!

Unpacking

# Unpacking

## Binwalk:

- Fácil de criar / modificar assinaturas.
  - Detecção de falso positivo.
  - Automático, extração recursiva.
  - Análise de entropia/heurística
  - Rápido.



# Emulação de Firmware

- Imagem do kernel com um set de módulos do kernel.
- QEMU compilado na arquitetura do dispositivo embarcado (ARM, MIPS, MSP430, MN103 e etc...).
- Firmware – splitado em partes pequenas para não quebrar o QEMU.

Debugando

# Debugando

- JTAG.
- Software debugger (gdb ou ARM Angel Debug Monitor).
- OS debug (KDB/KGDB).



Desenvolvimento

# Desenvolvimento

- GCC/Binutils toolchain.
  - Cross-compilers.
- Compilador proprietário.
  - Construa a imagem.

E VOCÊ?

E VOCÊ?

TEM RECLAMADO BASTANTE?

E VOCÊ?

TEM CHORADO BASTANTE?

E VOCÊ?

...

VOCÊ É UM...

VOCÊ É UM...

**MERDA!**



VENHA SER PARTES DOS OUTROS!

Os outros

VENHA SER PARTE DA GALERINHA DO MAL!

# Os outros

MAS NÃO ROUBE BUGS DO SEU AMIGUINHO  
PRA DAR TALK SOBRE ISSO LÁ FORA...

# Os outros

**PARE DE RECLAMAR E CHORAR E VAMOS  
DESCOBRIR 0DAYZ ANALISANDO  
FIRMWARES!**

Os outros

COMO FAS?

DEMO



TP LINK 3020.



# TP LINK 3020



# TP LINK 3020

Download:

[TL-MR3020\\_V1\\_150921.zip](#)

# TP LINK 3020

Unzip:

```
# unzip TL-MR3020_V1_150921
```

# TP LINK 3020

mr3020nv1\_en\_3\_17\_2\_up\_boot(150921).bin

# TP LINK 3020

Binwalk:

```
# binwalk -e  
mr3020nv1_en_3_17_2_up_boot(150921).bin
```

# TP LINK 3020

Navegar:

```
# cd
```

```
_mr3020nv1_en_3_17_2_up_boot(150921).bin.e  
xtracted
```

# TP LINK 3020

```
# cd squashfs-root/
```

# TP LINK 3020

```
# cd /etc/rc.d/
```



TP LINK 3020

# cat rcS

# TP LINK 3020

```
#!/bin/sh
```

```
# This script runs when init it run during the boot process.
```

```
# Mounts everything in the fstab
```

```
mount -a
```

```
#mount -o remount +w /
```

```
#
```

```
# Mount the RAM filesystem to /tmp
```

```
#
```

```
mount -t ramfs -n none /tmp
```

```
mount -t ramfs -n none /var
```

```
mount -t usbfs none /proc/bus/usb
```

```
export PATH=$PATH:/etc/ath
```

```
#insmod /lib/modules/2.6.15/net/ag7100_mod.ko
```

```
#insmod /lib/modules/2.6.15/net/ag7240_mod.ko
```

# TP LINK 3020

```
#  
# Set lo eth1 up  
#  
ifconfig lo 127.0.0.1 up  
#ifconfig eth1 up  
  
#  
# insert netfilter/iptables modules  
#  
  
/etc/rc.d/rc.modules
```

# TP LINK 3020

```
#  
# Start Our Router Program  
#  
  
/usr/bin/httpd &  
  
# [wukan start] In BETA version,we start telnetd for debugging.  
if [ -x /usr/sbin/telnetd ]; then  
/usr/sbin/telnetd &  
fi  
# [wukan end]  
  
echo 524288 > /proc/sys/net/ipv4/ipfrag_high_thresh
```

# TP LINK 3020

Olha só isso...

# TP LINK 3020

=> /usr/bin/httpd &

# TP LINK 3020

Ele só sobe o daemon httpd....

Mas vamos lá verificar!

# TP LINK 3020

```
# file httpd
```

```
httpd: ELF 32-bit MSB executable, MIPS, MIPS32  
rel2 version 1 (SYSV), dynamically linked,  
interpreter /lib/ld-uClibc.so.0, stripped
```



# TP LINK 3020

```
# readelf -h httpd ou mips-linux-gnu-readelf -h httpd
```

ELF Header:

Magic: 7f 45 4c 46 01 02 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00

Class: ELF32

Data: 2's complement, big endian

Version: 1 (current)

OS/ABI: UNIX - System V

ABI Version: 0

Type: EXEC (Executable file)

Machine: MIPS R3000

Version: 0x1

Entry point address: 0x41b890

Start of program headers: 52 (bytes into file)

Start of section headers: 1558496 (bytes into file)

# TP LINK 3020

Number of program headers: 9  
Size of section headers: 40 (bytes)  
Number of section headers: 31  
Section header string table index: 30

# TP LINK 3020

```
# mips-linux-gnu-objdump -x httpd | grep lib
NEEDED          libpthread.so.0
NEEDED          libc.so.0
NEEDED          librt.so.0
NEEDED          libmsglog.so
NEEDED          libutil.so.0
NEEDED          libwpa_ctrl.so
NEEDED          libgcc_s.so.1
required from libgcc_s.so.1:
```

# TP LINK 3020

```
# mipsel-linux-gnu-objdump -f httpd
```

```
httpd: file format elf32-tradbigmips
```

```
architecture: mips:isa32r2, flags 0x00000112:
```

```
EXEC_P, HAS_SYMS, D_PAGED
```

```
start address 0x0041b890
```

# TP LINK 3020

```
# arm-linux-gnueabi-objdump -d -m arm httpd
```

# TP LINK 3020

httpd: file format elf32-big

Disassembly of section .init:

0041b808 <\_init>:

```
41b808: 3c1c0015 ldccc 0, cr0, [ip], {21}
41b80c: 279c7308 ldrcs r7, [ip, r8, lsl #6]
41b810: 0399e021 orrseq lr, r9, #33 ; 0x21
41b814: 27bdffe0 ldrcs pc, [sp, r0, ror #31]!
41b818: afbc0010 svcge 0x00bc0010
41b81c: afbf001c svcge 0x00bf001c
41b820: afbc0018 svcge 0x00bc0018
```

Etc...

# TP LINK 3020

Vamos descubrir a backdoor?

# TP LINK 3020

```
# strings httpd | grep "Authorization"
```



# TP LINK 3020

```
httpAuthorizationGet
httpMimeAuthorization
<html><body><script
type="text/javascript">window.parent.document.cookie="Authorization=;p
ath="/";window.parent.document.cookie="TPLoginTimes=0;path="/";windo
w.parent.location.href="/";</script>
Authorization: Basic
Authorization: Basic YWRtaW46aWxvdmV0cGxpbms=
Authorization: Basic YWRtaW46aWxvdmV0cGxpbms=
Authorization: Basic YWRtaW46aWxvdmV0cGxpbms=
Authorization
```

# TP LINK 3020

Authorization: Basic YWRtaW46aWxvdmV0cGxpbnMs=

????

# TP LINK 3020

```
# echo "YWRtaW46aWxvdmV0cGxpYms=" |  
base64 -d
```

Resultado:

```
admin:ilovetplink
```

TP LINK 3020

admin:ilovetplink

<3

<3 <3

Yealink SIP-T22P

# Yealink SIP-T22P



# Yealink SIP-T22P

Download:

[7.72.0.80.zip](#)



# Yealink SIP-T22P

Unzip:

```
# unzip 7.72.0.80.zip
```

# Yealink SIP-T22P

Binwalk:

```
# binwalk -e 7.72.0.80.rom
```

# Yealink SIP-T22P

Navegar:

```
# cd _7.72.0.80.rom.extracted/
```

# Yealink SIP-T22P

```
# cd squashfs-root/
```

# Yealink SIP-T22P

```
# cd /etc/
```

# Yealink SIP-T22P

```
# cat passwd  
root:x:0:0:Root,,,:/:/bin/sh  
toor:x:0:0:Root,,,:/:/bin/sh
```

# Yealink SIP-T22P

```
# cat shadow
```

```
root:
```

```
$1$.jKlhz0B$/Nmgj0klrsZk0nYc1BLUR/:11876:0:9  
9999:7:::
```

```
toor:
```

```
$1$6sa7xxqo$eV3t7Nb1tPqjOWT1s3/ks1:11876:  
0:99999:7:::
```

# Yealink SIP-T22P

root:

```
$1$.jKIhz0B$/Nmgj0klrsZk0nYc1BLUR/:11876:0:9  
9999:7:::
```



# Yealink SIP-T22P

toor:

\$1\$6sa7xxqo\$eV3t7Nb1tPqjOWT1s3/ks1:11876:  
0:99999:7:::

Pararam de chorar e reclamar?

:)

Agora volte pra sua casa e saia debugando tudo,  
até mesmo seu cachorro!

Oscar Marques  
@f117usbr  
oscarbm@gmail.com